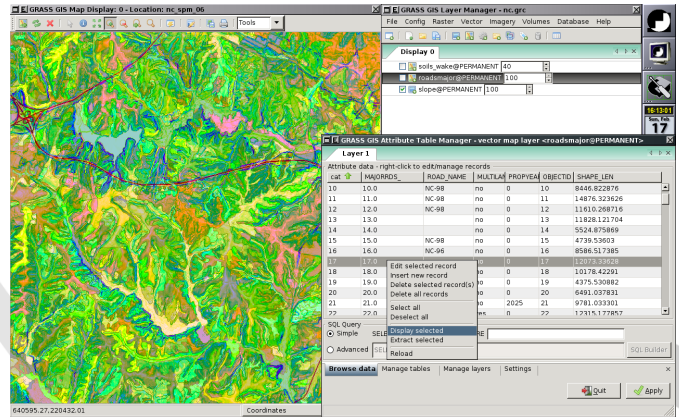


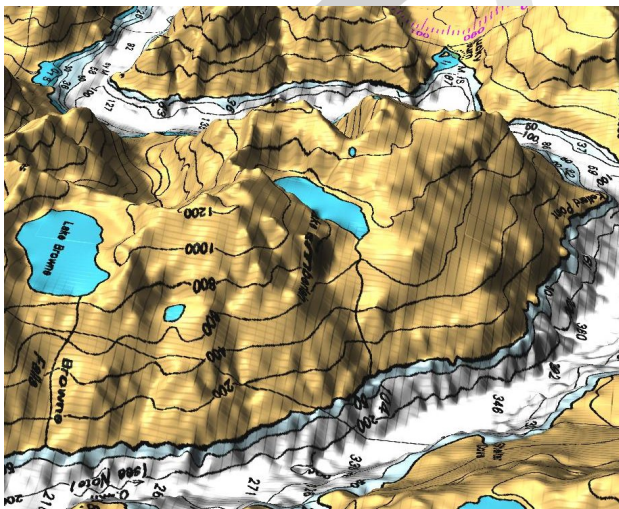


# GRASS GIS

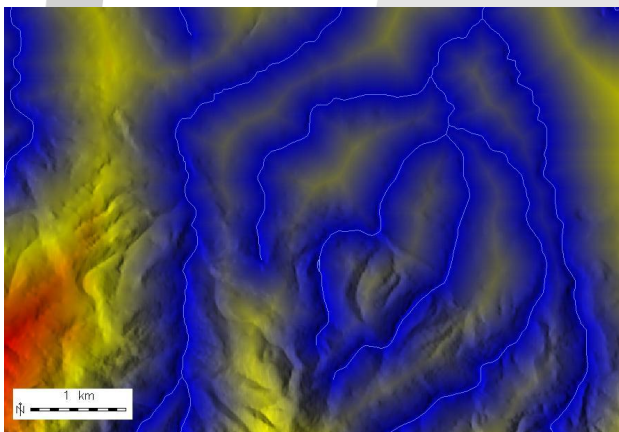
GRASS (Geographic Resources Analysis Support System) ist das umfangreichste Open Source GIS, lizenziert unter der GNU GPL. Es besteht aus mehr als 350 Modulen, um Vektor (2D/3D), Raster und Voxeldaten zu verarbeiten. GRASS bietet zahlreiche Schnittstellen zu externen Anwendungen wie Geostatistik Software, Datenbanken oder Kartenservern. Es kann als Desktop GIS oder als Rückgrad einer kompletten Geoinfrastruktur eingesetzt werden.



GRASS wxPython GUI mit Attributtabellemanager



Höhenmodell mit überlagerter topographischer Karte im 3D-viewer



Kostenanalyse: Berechnung der Entfernung zu Wasserläufen

## Kernfunktionen

- 2D Raster- und Bilddatenanalyse sowie 3D Voxel (Volumen) Management
- 2D/3D Vektoranalysen mit SQL-basiertem DBMS Support
- Vektor Netzwerkanalyse
- Georeferenzierung und Erstellung von Orthophotos
- Verschiedene Interpolationsmethoden
- Bedienung per graphische Benutzeroberfläche oder über Kommandozeile
- Unterstützung von allen üblichen Raster- und Vektorformaten sowie Schnittstellen zu externer GIS-relevanter Software.
- Plattformunabhängig, einsetzbar unter GNU/Linux, Mac OSX, MS-Windows und anderen POSIX-kompatiblen Plattformen
- Modulare Architektur
- Unterstützung von automatisierten Prozessierungen im Batch Modus
- Programmierbar, um als OGC Web Processing Service (WPS) zu fungieren



Weitere Informationen finden Sie unter: <http://www.osgeo.org/grass>  
<http://www.fossgis.de> <http://www.osgeo.org>

**Graduated OSGeo Project**

© 2012 Open Source Geospatial Foundation (Stand April 2012)